**Лексическая игра «Крокодил» для 5 класса.**

**Цель игры:** активизировать лексический запас учащихся.

**Задачи:** 1. Воспитание интереса к урокам английского языка.

2. Знакомство с новыми словами английского языка.

3. Развитие учебно-интеллектуальных умений.

4. Развитие коммуникативных и артистических способностей.

 Ход игры:

 Дети делятся на две команды. В первом туре каждый участник по очереди должени изобразить слово, изображенное на мониторе так, чтобы участники его команды как можно быстрее догадались об этом слове. За каждое угаданное слово команда получает один балл.

Во втором туре командир каждой команды должен угадать словосочетание, которое будут изображать все участники его команды, за что получает один балл.

В третьем этапе игры на мониторе изображена картинка, один или два участника изображают ее, а остальные должны составить 1-3 предложения, отражающих смысл картинки. Максимальное количество баллов на третьем этапе – 10. Выигрывает команда, набравшая большее количество баллов.